

Weihnachtschaos

Spielidee

Alle Kinder bewegen sich frei im Raum, während abwechselnd eine Person die Spielleitung übernimmt und die Kommandos gibt. Jedes Kommando steht für eine besondere Bewegung:

- «Rentier»: Alle krabbeln auf allen Vieren.
- «Geschenke»: Alle hüpfen in die Luft und rufen fröhlich «Juhui!».
- «Eiszapfen»: Alle stehen auf einem Bein und versuchen das Gleichgewicht zu halten.
- «Schneesturm»: Alle legen sich zusammengerollt auf den Boden, um sich vor dem Sturm zu schützen.

Variationen

- Die Anzahl und Schwierigkeit der Kommandos können je nach Alter und Können der Kinder angepasst werden.
- Die Kinder können eigene Kommandos erfinden und in das Spiel einbringen.
- Weihnachtslieder können das Spiel musikalisch begleiten und für noch mehr Spass sorgen.



Romina Wyss, Kanton Schwyz, Idee inspiriert von kindheitinbewegung.de

1. Dezember